

## AMUNDSSENS GRANDFORSVAR

Ved Tommy Sandsmark

Etter å ha spilt endel forsvar mot 1 grandåpning, og vært mer eller mindre misfornøyd med samtlige, la jeg for noen år siden hodet i bløt for å finne et forsvar som ga anledning til å melde både ensidige og flerfargete hender tilfredsstillende. Resultatet har jeg vært ubeskjeden nok til å kalle: 'AMUNDSSENS GRANDFORSVAR'.

De samme prinsipper benyttes uansett hva grandåpningen betyr.

-Dobler = straffeinteressert.

Makker skal sjelden ta ut, uten egen utgangsinteresse og langfarge/toseter i ugunstig sone.

-2 kl = enten ruterfarge eller majortoseter (minst 4 - 4).

-2 ru = enten hjerterfarge, eller toseter med spar og en minorfarge.

-2 hj = toseter med hjerter og en minorfarge

-2 sp = spar farge

-2 gr = toseter i minor

-3 kl = kløverfarge

Honnørpoeng sees i sammenheng med fordeling og soneforhold. Andre fargemeldinger på 3- og 4 trekknivå er sperremeldinger.

### SVAR PÅ 2 KLØVER:

-pass = meget svak med lang kløver: skal sjelden brukes fordi innmelderen kan være sterk.

-2 ru = for svak til å invitere/kreve. Lover ikke rutertilpass.

-2 hj/sp = som 2 ru, men viser i tillegg: minst 3 korts ruter, minst 3 kort i den meldte fargen og tåler å høre 3 ru fra makker.

-2 gr = krav hvor så 2 kl melder 3 kl med god ruter pluss kløver, 3 ru ruterfarge, 3 hj 4 - 4 eller 4 - 5 i major, 3 sp = 5 - 4 eller 5 - 5 i major.)

-3 kl = krav, egen god farge.

-2 ru = utgangsinvitt med 'tilpass' i ruter og minst en majorfarge.

-3 hj/sp = utgangskrav med 'tilpass' i ruter og den meldte majorfarge.

### SVAR PÅ 2 RUTER:

-2 hj = for svak til å invitere/kreve. Lover ikke hjertertilpass. Makker tar ut 2 hj hvis han har spar og en minorfarge. Etter det er 2 gr spørsmål etter minorfargen, andre fargemeldinger er spilleforslag.

-2 sp = minst 3 kort i både hjerter og spar. Ikke sterk nok til å kreve.

-2 gr = krav(3 kl/ru viser nå spar og den meldte minor. Med 4 1 4 4 meldes 3 kl) 3 hj = hjerter. 3 sp hos kl melderer kan makkerparet velge om skal vise 4-6 i major, eller om det skal være kontrollmelding(cue bid) med hjerter som trumf.

-3 kl/ru = krav med egen god farge.

-3 hj = utgangsinvitt med 'tilpass' i begge major.

-3 sp = utgangskrav med 'tilpass' i begge major.

SVAR PÅ 2 HJERTER:

-pass = er hjertertilpass.

-3 kl/ru = krav med egen god farge.

-3 hj = utgangsinvitt med 'tilpass' i begge major.

-3 sp = utgangskrav med 'tilpass' i begge major.

SVAR PÅ 2 SPAR:

-pass = er hjertertilpass.

-2 sp = minst 5 korts spar. Ikke krav.

-2 gr = krav. Kan være svak for å få vite hvilken minorfarge makker har.

SVAR PÅ 2 SPAR:

-pass/2 gr spilleforslag. -ny farge krav for en runde.

Sluttbemerkinger:

Forsvaret kan med fordel bygges ut for lettere å differensiere mellom 4 og 5 korts farger. Kanskje enkelte vil foretrekke å bruke dobling av sterk grand som kløvervisende. Videre har jeg hørt at enkelte Stavangerpar bruker 2 kl trefoldig der en i tillegg til mine to muligheter, har mulighet for

å vise spar og ruter, mens 2 ru svaret da viser enten hjerter eller spar og kløver. Foreløpig kan jeg ikke se noen fordel med dette. NB!! Husk å avtale med makker om dere skal bruke forsvaret også i 4. hånd. Og så til slutt et eksempel:

K kn x x	E x x x	1 gr - 2 ru - 2 gr
x x	x x x	3 ru - 4sp
E kn x x x	K D x x	pass.
K x	x x	

1 gr er krav. 3 ru viser spar og ruter, og Øst ser at han bare har verdifulle toppkort til makker.