

Amundsen mot 1 NT

v/Tommy Sandsmark

x	=	Minst like sterk som grandåpnerens maximum i 2. hånd. Minst like sterk som grandåpnerens minimum i 4. hånd.
2 kl	=	Ruter eller begge major.
2 ru	=	Hjerter eller spar og en minor.
2 hj	=	Hjerter og en minor.
2 sp	=	Spar.
2 NT	=	Begge minor.

Ellers naturlige meldinger.

Laveste farge er ofte utspillvisende.

Hopp er konstruktivt sperrende. (Du har god spillestyrke!)

Forsvaret brukes såvel i 2. hånd, som i 4. (1 NT - pass - pass - ?)